

De Master Mind is bereid om veel moeite te doen voor zijn voer en heeft dus veel mentale uitdaging nodig. Hij leert razend snel hoe hij met zijn lichaam objecten kan manipuleren. Ze zijn vaak mens en voer gericht en weten ook daarbij het één en ander af te dwingen. Pas dus op dat je niet in de val trapt van de master mind! ;)

Het leuke aan de master mind is dat je een hele hechte band met hem kan opbouwen. Net zoals met een hond kan je hem trainen, maar moet je dus ook heel consequent zijn. Het trainen van katten is wel een vaardigheid en kost tijd om goed onder de knie te krijgen. Maar hoe leuk is het als jouw vriendje het geven van een high five goed beheerst?



## AFP Interactive Treat Dispenser

(level 2 voerspel)

Dit object wijkt net even af van de meeste voerpuzzels. Met name omdat de kat iets in de hoogte moet doen. Maar het concept is simpel.

Vul het reservoir met lekkers en trek aan het koordje. En voilà! Het lekkers valt eruit. Wedden dat jouw master mind steeds terugkomt?



## Nina Ottosson Puzzle & Play Rainy Day + Buggin' Out

(level 2 voerspellen)

Een draaischijf die geblokkeerd wordt door een schuifje!

Voor sommige katten net even een tandje te moeilijk, maar de echte master mind weet de code in een mum van tijd te kraken. En anders kunnen zijn vriendjes hem komen helpen.



# Master Mind

'Mijn kat  
maakt  
keukenkastjes  
open!'



## Grabbelton

Eindelijk een doel voor het oud papier. Neem een (lage) grote doos en vul deze met propjes, wc roletjes en keukenrollen. Leg vervolgens een tiental snoepjes goed verborgen tussen het 'afval' en zet de doos op de grond. De master mind doet de rest.

## Trucjes aanleren

Wil je de kans op succes vergroten houdt dan rekening met het volgende: train op een rustige plek, stop voordat de kat te moe is, zorg dat de kat een beetje trek heeft en maak gebruik van een beloningswoordje. Zeg een aantal keer 'Yess!' en geef direct (binnen 2 seconde) daar achteraan een snoepje. Zo leert jouw kat dat het woordje 'Yess!' betekent dat er iets lekkers komt.

## Pootje geven

Trucjes aanleren in 5 stappen.

1. Leer je kat het beloningswoordje;
  2. Neem een snoepje in je hand en houdt deze stevig vast;
  3. Breng de hand nu richting de kat en stimuleer hem om de poot te gebruiken om het snoepje uit de hand te halen.
  4. Beloon de kat met het beloningswoordje (binnen 2 seconde) zodra de poot de hand raakt (zonder nagels);
  5. Herhaal dit proces tot de kat het goed door heeft en probeer het daarna zonder snoepje in de hand.
- Lukt het niet. Probeer het later nog eens. Soms is er geduld nodig.



## Interactief speelgoed

Ook wel elektronisch speelgoed genoemd. Handig als je zelf even te druk bent met iets anders.

Voor de master mind zijn de Petgeek Furious Mouse en Trixie Dog Activity Memory zeer geschikt. Ook de master mind heeft beweging nodig en voerpuzzels voor honden zijn vaak ook geschikt voor katten. Net weer even een tikkeltje anders.



## Trixie Cat Activity Turn Around en Roller Bowl

(level 3 voerspellen)

Deze voerspellen zijn echt voor de slimste! De meeste voerspellen zullen voor de master mind een eitje zijn, maar dit is andere koek. Je zal dus even moeten laten zien hoe het moet. Het vergt soms even wat tijd om ze aan te leren. Een leuke uitdaging voor jullie beide. Aan de slag dus!



## Clickers

Wil je serieus aan de slag met training van jouw kat? Volg dan een clickerworkshop! Daar leer je alle ins en outs van het trainen. Bovendien zal je er een hoop nieuwe ideeën door krijgen.



## High five

Is het je gelukt om pootje geven aan te leren? Dan is high five een peulenschil. Houdt in plaats van je hand voor pootje geven, je hand in de high five stand.



## Trixie Cat Activity Flip Board (level 2 voerspel)

Het Flip Board heeft 3 verschillende uitdagingen voor jouw slimme vriend. De balletjes zijn het gemakkelijkst, de schuifjes komen op nummer 2 en de hendeltjes zijn het moeilijkst. Het kan dus even duren eer alle vakjes leeg zijn. Laat de puzzel bij voorkeur dan ook staan tot hij helemaal leeg is. Zijn favoriete maaltje kan daarbij helpen. Je kan de vakjes vullen met een lekker snoepje of met een beetje natvoer.

## Spelregels:

1. Veiligheid: controleer het speelgoed regelmatig op gebreken en blijf bij de introductie van nieuw speelgoed er altijd bij. Houdt het speelgoed schoon.
2. Interesse: wissel speelgoed regelmatig af met ander speelgoed. Dan lijkt het alsof er iedere keer iets nieuws komt. Probeer ook eens speelgoed van een andere spelers categorie. Misschien is jouw kat vandaag een master mind maar morgen een lazy player.
3. Beloning: eindig spel (met een hengel of laserlampje) altijd met een beloning. Dit kan een snoepje zijn of een speeltje dat als prooi gezien zal worden. Dit hoeft uiteraard niet bij spel waarbij er al een beloning is.

Lieve katjes

Email: [info@lievekatjes.nl](mailto:info@lievekatjes.nl)

Website: [www.lievekatjes.nl](http://www.lievekatjes.nl)

Tel: 06-38501879

©2023 Lieve katjes